







Mein Wochenplan

Klasse: 1b

Für die Woche vom 25.05.2020 bis 29.05.2020

Was?	Wann?	Wo?	Meine Aufgaben	
 	Mo	AH S. 106 Lesebuch S. 107	Arbeitsaufträge erledigen „Gewitter gegen Langeweile“ gut laut lesen und anschließend die Quizfragen bei Antolin beantworten	
	Di	Lesemalheft S. 67/68 KV 145 (Anhang)	Lesen und malen Text laut lesen und Bewegungen/Geräusche dazu machen	
	Mi	AB „Wörter mit ng“ (Anhang), Schreibheft	Arbeitsaufträge erledigen → darf freiwillig abgegeben werden	
	Do	AH S. 107 Lesebuch S. 108	Arbeitsaufträge erledigen „Der Seifenblasen-Experte“ gut lesen und anschließend die Quizfragen bei Antolin beantworten	
	Fr	GSL S. 54/55 KV 148 (Anhang)	Nachspuren und ordentlich in die Lineatur schreiben Wörter mit X und x, V und v finden und schreiben	
Mathe  	Mo	RB S. 97	Leichte Aufgaben Löse die Aufgaben und kontrolliere selbst (Tiernamen).	
	Di	RB S. 98	Löse die Aufgaben. Schreibe ins Buch. Rechne die Aufgaben 4-8 <u>mündlich</u> mit deinen Eltern. (Tipp: siehe Erklärung im Anhang)	
	Mi	RT S. 46	Löse die Aufgaben jeweils mit Hilfe der Schwester-Aufgabe. Die Ergebnisse im RT kannst du wieder selbst kontrollieren.	
	Do	AH S.47 Nr. 1-7 * Nr. 8-11	Löse die Aufgaben jeweils mit Hilfe der Schwester-Aufgabe. Probiere nun, auch diese Aufgaben zu lösen.	
	Fr	RT S. 47	Löse die Aufgaben mit Selbstkontrolle (s. unten).	
SU 	Mo	SB S. 38/39 AH S. 16	Beschreibe mündlich, was du auf der Doppelseite siehst. Welche Pflanzen und Tier erkennst du? Male das Bild an.	
	Mi	SB S. 40 Nr. 1, 2 AH S. 17	Schau dir die Bilder an und lies genau. Nimm dir die Seite im Buch zur Hilfe.	
	Do	Activity Book p. 17 Audiodatei „toys“ (Anhang)	Schlage die Seite im Buch auf und lege deine Buntstifte bereit. Höre dir dann die Audiodatei <u>ganz in Ruhe</u> an. Wenn es dir zu schnell geht, kannst du jeder Zeit auf Pause drücken oder es dir nochmal ganz von vorne anhören.	
Sonstiges	Fr	PC-Heft S. 9	<u>Die Maus:</u> Arbeitsaufträge erledigen	